

IRULAN IN DUNE



I've always been a huge Scy-Fy fan, and since the first time that I read Frank Herbert's *Dune* I've been fascinated with Princess Irulan Corrino.

The Imperial Princess who married Paul Atreides, betrayed everything she had been raised for and lived the rest of her life in Arrakis, a dedicated step mother of the Imperial Twins, and respected historian.

If you haven't read *Dune*... go for it!

This cowl was designed for a hand-spun yarn (one of my personal hand-spuns), so gauge is estimated, it works well with a Navajo plyed sport yarn, and any sport yarn will do.

MATERIALS.

- *Arrakis, Dune* by **KlbyMM** Yarn (Sport, 135 y.)
- US 8 – 5.0 Needles.
- 2 Stich markers
- 5 buttons (small)
- Tapestry Needle (for sewing ends and buttons)
- Rustproof blocking pins.



DIRECTIONS.

- **K**- Knit.
- **P**- Purl
- **Yo**- Yarn over.
- **SSK**- slip stitch, slip stitch, Knit. (slip purlwise, sllip knitwise, knit)
- **K2tog**- Knit next to stitches together.
- **PM**: Place Marker.
- **SM**: Slip Marker.

PATTERN.

Read the whole pattern before you start knitting!

Cast on 60 stitches with your usual casting method (I use the long-tail cast-on)

Knit 3 rows in garter stitch. Be loose when knitting, it's not a tight fabric.

R01 and all WS Rows: K3, PM, Purl until you have only 3 sts left, PM, K3. (Next WS Rows, SM).

R02: K3, SM, K4, [Yo, SSK, K1, K2tog, Yo, K2tog, Yo, K3], SM, K3

R04: K3, SM, [K3, (Yo, SSK) x2, K1, K2tog, Yo], K4, SM, K3

R06: K3, SM, K2, [(Yo, SSK) x3, K4], Yo, SSK, SM, K3

R08: K3, SM, K1, [(Yo, SSK)x4, K2], Yo, SSK, K1, SM, K3.

R10: Repeat Row 06

R12: Repeat Row 04

R14: Repeat Row 02

R16: K3, SM, K2tog, Yo, [K4, (K2tog, Yo)x3], K2, SM, K3.

R18: K3, SM, K1, K2tog, Yo, [K2, (K2tog, Yo)x4], K1, SM, K3.

R20: Repeat Row 16.

Repeat the stitches between the [] as many times as necessary.

Repeat rows R01-R20 3 times.

R21, 22, and 23: Garter Stitch.

Bind off with your usual binding method (I use slip 1 st, k1, pss0).

Put the resulting piece of knitted fabric on your usual blocking surface and pin it until you have a rectangle and the pattern shows up (no need to be aggressive). Sprinkle it with water, wait till it's dry.

When dried, sew the buttons in one of the ends and use the holes in the fabric to fasten them. (No need of button holes! But the buttons need to be small!)



IRULAN IN DUNE



Siempre he sido muy fan de la Ciencia Ficción, y desde la primera vez que leí *Dune*, de Frank Herbert, me ha fascinado la Princesa Irulan Corrino.

La Princesa Imperial que se casó con Paul Atreides, traicionó todo aquello que le había sido inculcado y vivió el resto de su vida en Arrakis, como una madrastra dedicada a los Mellizos Imperiales, y respetada historiadora

Si no has leído *Dune*, hazlo!

Este cuello fue diseñado para una lana hilada a mano (una de mis lanas personales), así que el tamaño es estimado, el patrón funciona bien con una lana sport con plegado navajo, o cualquier otra lana sport.

MATERIALES.

- *Arrakis, Dune* de **KlbyMM** (Sport, 125 m.)
- Agujas del 5.0 (US 8)
- 2 marcadores
- 5 botones (pequeños)
- Aguja lanera (para coser esquinas y botones)
- Alfileres para bloquear.



DIRECCIONES.

- **D**- Punto del derecho.
- **R**- Punto del revés
- **H**- Hebra (lanzar hebra para hacer 1 punto)
- **PPD**- pasar punto, pasar punto, hacer del derecho.
- **D2J**- Hacer los siguientes dos puntos juntos del derecho.
- **PM**: Poner Marker.
- **MM**: Mover Marker.

PATRÓN.

¡Lee todo el patrón antes de empezar a tejer!

Monta 60 puntos de la forma habitual.

Haz 3 líneas en punto de jarrete (del derecho todo el rato). Hazlo flojo, el tejido debe quedar suelto.

L01 y líneas impares: D3, PM, hacer del revés hasta que queden 3 puntos, PM, D3. (Sigüientes líneas impares, MM).

L02: D3, MM, D4, [H, PPD, D1, D2J, H, D2J, H, D3], MM, D3

L04: D3, MM, [D3, (H, PPD) x2, D1, D2J, H], D4, MM, D3

L06: D3, MM, D2, [(H, PPD) x3, D4], H, PPD, MM, D3

L08: D3, MM, D1, [(H, PPD)x4, D2], H, PPD, D1, MM, D3.

L10: Repetir Línea 06

L12: Repetir Línea 04

L14: Repetir Línea 02

L16: D3, MM, D2J, H, [D4, (D2J, H)x3], D2, MM, D3.

L18: D3, MM, D1, D2J, H, [D2, (D2J, H)x4], D1, MM, D3.

L20: Repetir Línea 16.

Repite los puntos entre [] tantas veces como necesites.

Repite las líneas 01 a 20 tres veces.

L21, 22, y 23: Punto de jarrete (todo el rato del derecho)

Cierra utilizando tu método habitual (yo utilizo pasar 1 punto, D1, pasar el punto pasado por encima)

Coje la pieza resultante y colocala sobre la superficie de bloqueo y forma un rectangulo que muestre el dibujo. Salpica con agua, espera a que se seque.

Cuando se haya secado cose las hebras sueltas y los botones y utiliza los agujeros del tejido para atarlos (no hacen falta ojales! Pero los botones tienen que ser pequeños!)

